

NÁVOD



**HEX
IT[®]**

A teal hexagon with a white hand icon in the center, surrounded by orange starburst lines, is positioned to the left of the word 'IT'.

PRAVIDLA HEX IT

Hra HEX IT se skládá z 57 karet, přičemž na každé z nich je 8 symbolů. Jakékoliv dvě libovolné karty se shodují pouze v jednom společném symbolu, který je vytištěný na obou z nich.

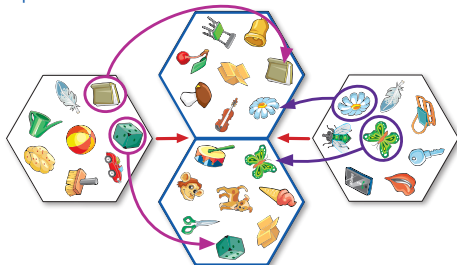
Hra je určena pro 2 až 6 hráčů.

1) Příprava hry: Karty zamíchej, první dvě polož (lícem nahoru) doprostřed stolu vedle sebe nebo nad sebe, viz obrázek na straně 2. Ostatní karty rozděl všem hráčům (lícem dolů) tak, aby jich měli všichni stejný počet. Zbývající karty odlož stranou, třeba do krabičky.

2) Jak hrát: Hráči nezávisle na ostatních přikládají jednu kartu podle obrázku – **tedy pouze ke dvěma kartám zároveň**. Přikládaná karta musí obsahovat dva symboly, které jsou shodné se symboly na dvou kartách ležících vedle sebe na stole. Takto pokračují dál ve hře. Pokud si kterýkoliv hráč všimne, že jiný hráč podvádí, řekne nahlas „STOP“. Tím zastaví hru. Nemůže-li „švindlující“ hráč dokázat, že kartu přiložil správně, musí si

ji vzít zpět společně se dvěma kartami od hráče, který na jeho podvod upozornil. Pokud byla karta původně přiložena správně a hráč tedy druhého obvinil neprávem, tak ten dostane od obviněného dvě karty do svého balíčku. Hra dále pokračuje. Vítězí ten hráč, který se jako první zbaví všech svých karet.

Příklad dalšího přikládání



první dvě karty
ležící na stole

Minihra č. 1

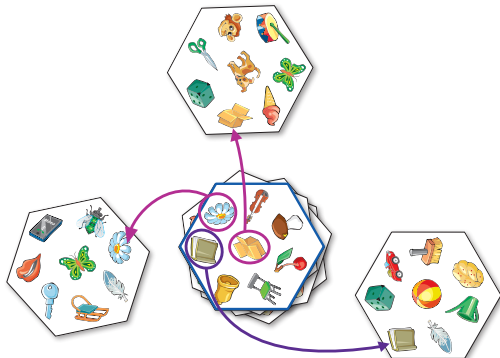
KOMÍN

1) Příprava hry: Karty zamíchej a každému hráči dej jednu kartu lícem (symboly) dolů. Ze zbylých karet vytvoř balíček, který položíš doprostřed stolu tak, aby všechny karty v něm byly lícem nahoru.

2) Jak hrát: Hráči si odpočítají začátek hry („tři, dva, jedna, teď“) a všichni naráz otočí své karty symboly nahoru. Každý z hráčů musí co nejrychleji najít stejný symbol na své kartě a na kartě ležící navrchu hracího balíčku. Hráč, který najde stejný symbol, vysloví nahlas jeho název, vezme si kartu z balíčku a položí ji na svoji první kartu. Hra ihned pokračuje – bez odpočítávání do doby, kdy jsou všechny karty z hracího balíčku rozebrány.

Vítězem se stává hráč, který díky své bystrosti postavil nejvyšší „KOMÍN“. Tedy má ve svém balíčku nejvyšší počet karet.

Příklad pro tři hráče



Minihra č. 2

ŽHAVÝ UHLÍK

(hraje se na více kol)

1) Příprava hry: Každému hráči rozdej jednu kartu symboly dolů. Zbývající karty odlož stranou na později. Urči s ostatními hráči, kolik kol chcete hrát (minimální počet je pět kol).

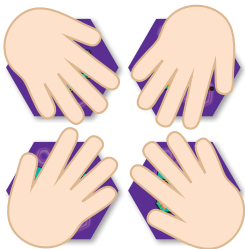
2) Jak hrát: Hráči si odpočítají začátek hry („tři, dva, jedna, teď“) a všichni naráz otočí své karty symboly nahoru. Jakmile některý z hráčů objeví symbol, který je shodný se symbolem jednoho z protihráčů, vysloví název nahlas a položí svojí kartu na kartu protihráče s tímto shodným symbolem. A dále již toto kolo nehraje. Zbylí hráči opět hledají stejné symboly, přičemž úspěšný hráč vždy předává „poraženému“ všechny karty ze své dlaně. Hráči, kteří už nemají karty v ruce, toto kolo dále nehrají. Hra pokračuje tak dlouho, dokud nebude mít jeden z hráčů všechny karty. Tento hráč dané kolo prohrává. Může začít další kolo stejným způsobem, jakým se započalo kolo předchozí. Hráči hrají tak dlouho, dokud jim nedojdou karty na rozdávání nebo tolik kol,

kolik si určili na začátku hry.

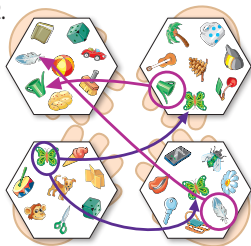
Vítězem se stává ten hráč, který má po dobrání karet z balíčku nebo po posledním určeném kole před sebou nejnížší počet karet.

Příklad pro čtyři hráče

1.



2.



Minihra č. 3

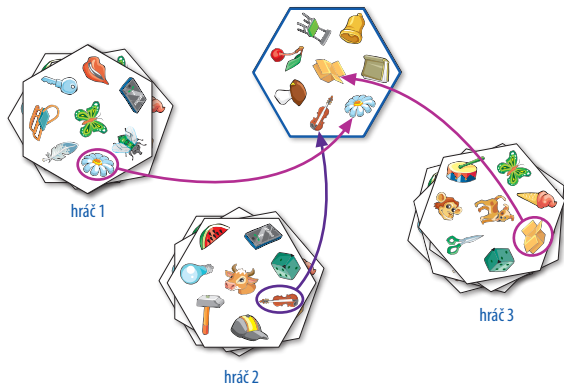
JÁMA

1) Příprava hry: Doprostřed stolu umístí jednu kartu se symboly nahoru. Zbylé karty rozdej mezi všechny hráče lícem (symboly) dolů.

2) Jak hrát: Hráči si odpočítají začátek hry („tři, dva, jedna, teď“)
a všichni naráz otočí celý svůj balíček karet lícem nahoru tak, aby na ně všichni viděli. Jakmile některý z hráčů najde symbol na vrchní kartě svého balíčku shodný se symbolem na kartě uprostřed stolu, vysloví název nahlas a svoji kartu pokládá navrch hracího balíčku uprostřed stolu. Hráči se takto postupně zbavují svých karet.

Vítězem se stává ten hráč, který se jako první zbaví všech svých karet.

Příklad pro tři hráče



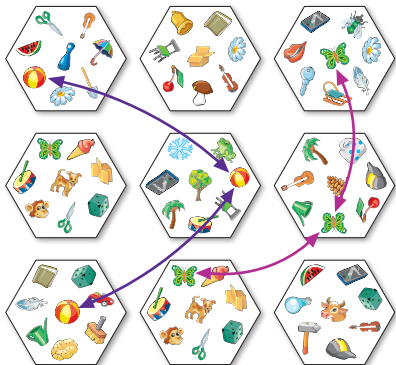
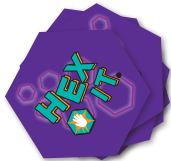
Minihra č. 4

RAZ, DVA, TŘI

1) Příprava hry: Z karet obrácených obrázky (symboly) dolů vytvoř hromádku, ze které sejmi prvních devět karet a rozlož je na stůl obrázky nahoru, viz příklad na str. 10.

2) Jak hrát: Všichni hráči naráz se snaží najít shodný symbol na třech kartách. Symbol musí být na všech třech kartách stejný. Ten hráč, který najde stejný symbol na všech třech kartách, vysloví název symbolu nahlas, vezme si tyto tři karty k sobě a nahradí je třemi novými z balíčku. Hra končí jakmile zbyde méně než devět karet, přičemž se nedá najít shodný symbol.

Vítězem se stává hráč, který má nejvíce nasbíraných karet.



CZ



Ilustrace: Jindřich Bartovanec Havlík, Bc. Jaime Zabala

Grafika: Michaela Tomková

Výrobce: EFKO - karton, s.r.o.

www.efko.cz



hračky jinak



[efko.hracky](https://www.facebook.com/efko.hracky)



[hracky.efko](https://www.instagram.com/hracky.efko)